

Le projet de la place centrale

Des nouveaux espaces publics végétalisés et ludiques

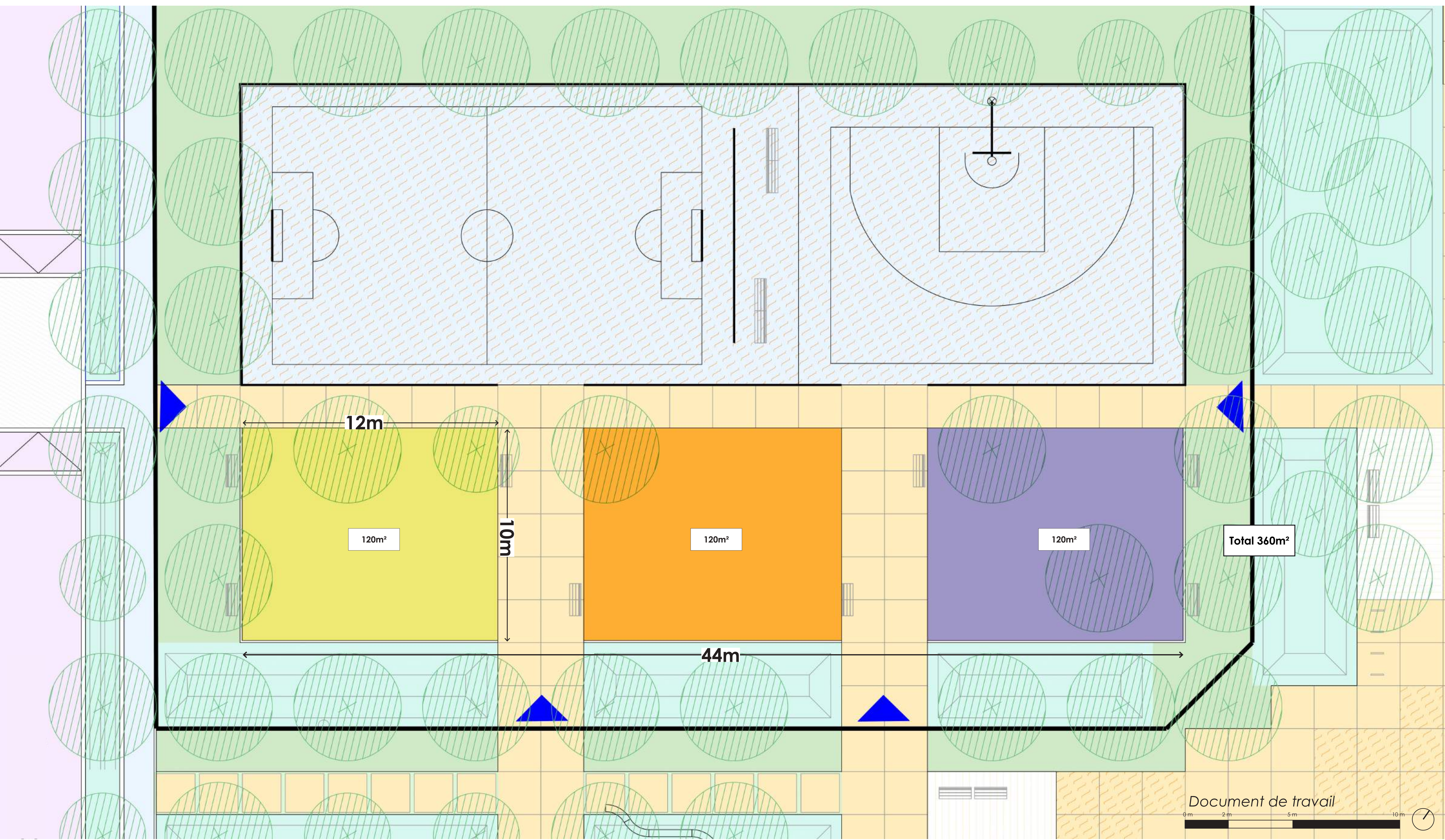


© L'œil mobile pour AMT



Les aires de jeu

Des jeux pour tous les âges



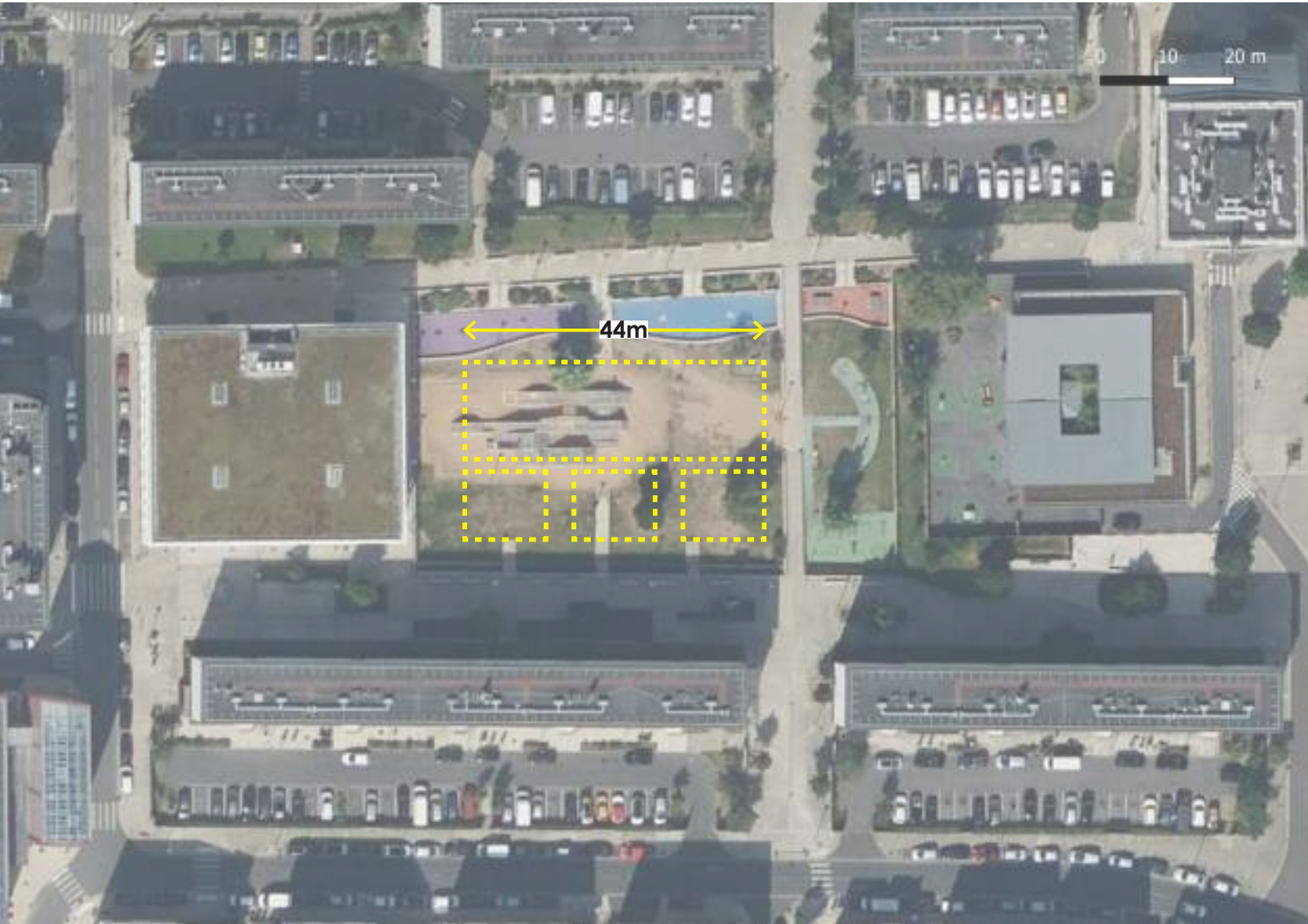
0 à 3 ans	0 à 3 ans	0 à 10 ans	0 à 10 ans	ados adultes
IMAGINER	SE CACHER	SE BALANCER	GRIMPER	S'ACTIVER

Comparaisons d'échelle

Parc de la Sapinière, place Cachin, le Pavillon



Parc de la Sapinière, Romainville



Cité Cachin, Romainville



Pavillon, Romainville

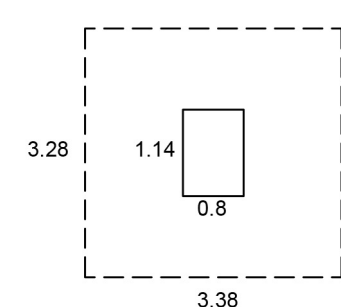
Les aires de jeu

Des jeux pour tous les âges

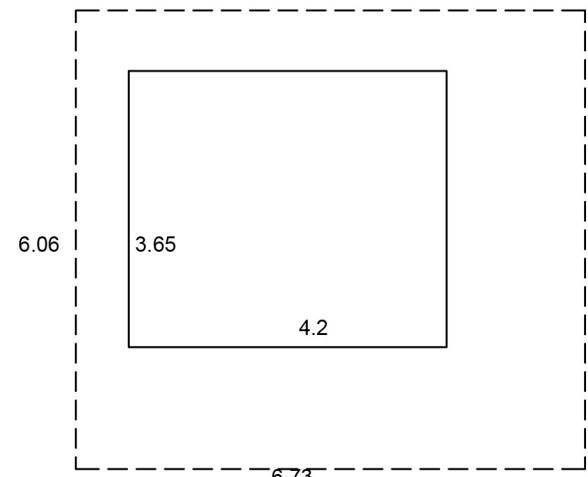
IMAGINER



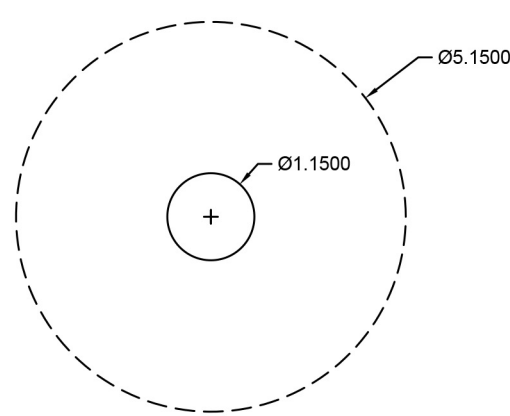
Assise



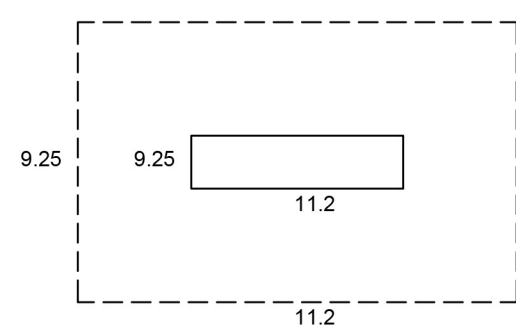
Structure



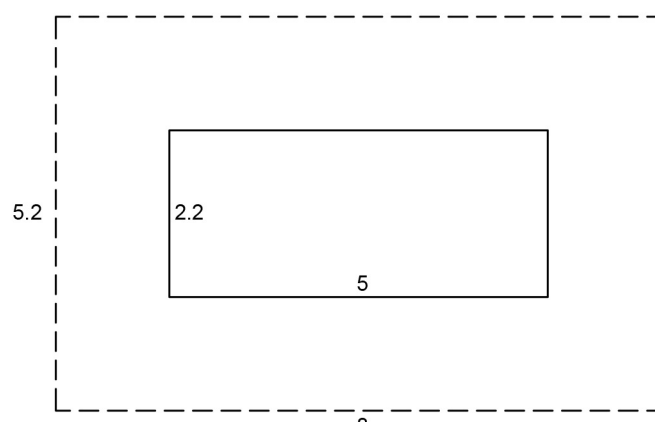
Tourniquet



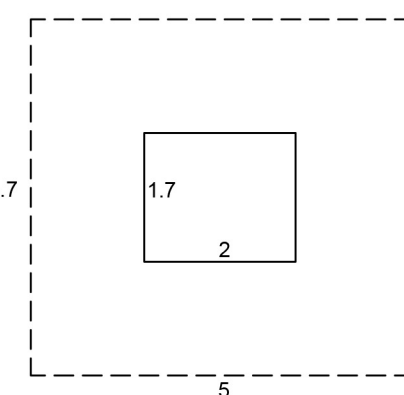
Pas



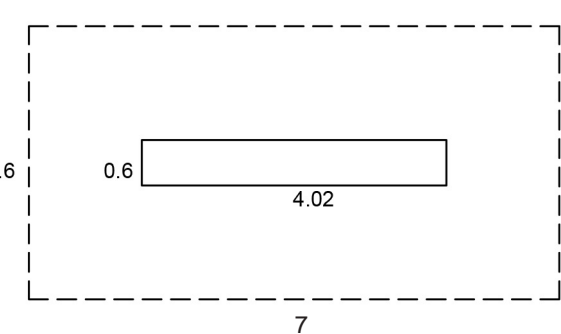
Structure



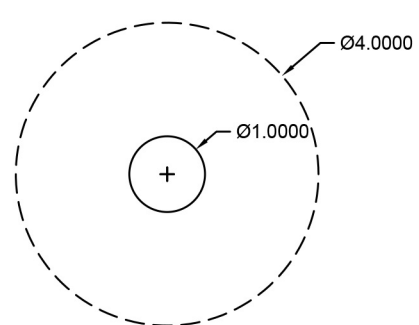
Structure



Structure



Table

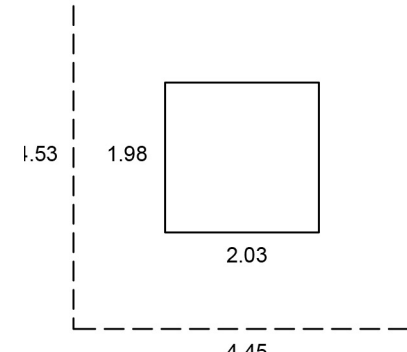


accessibilité
fauteuil

SE CACHER



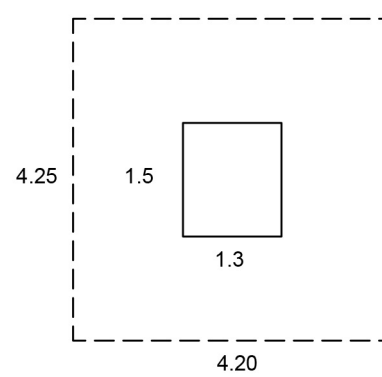
Cabane



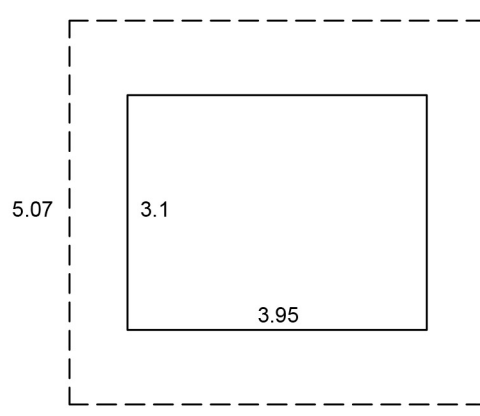
accessibilité
fauteuil



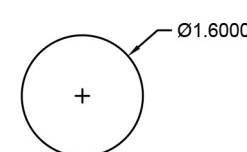
Cabane



Cabane



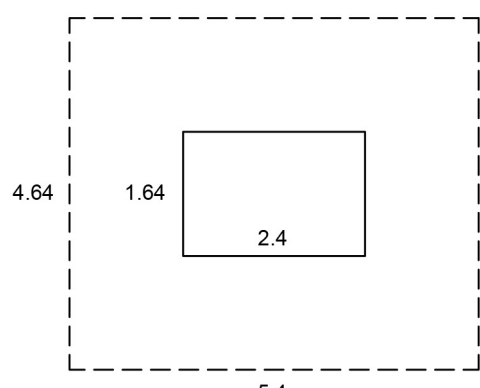
Cabane osier



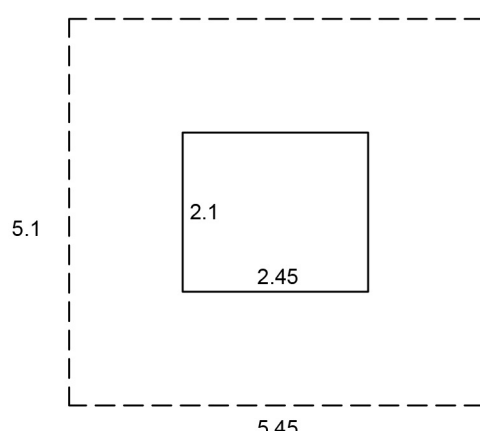
accessibilité
fauteuil



Cabane



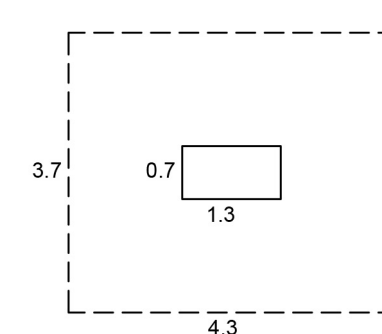
Cabane sonore



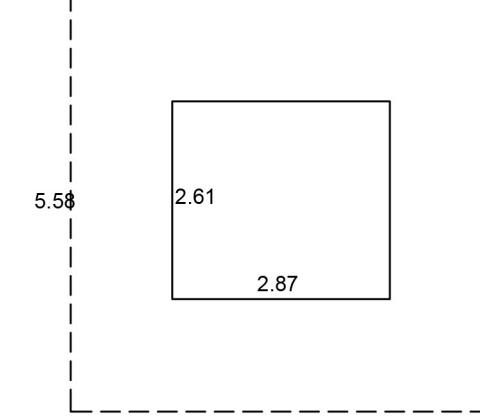
accessibilité
fauteuil



Tunnel



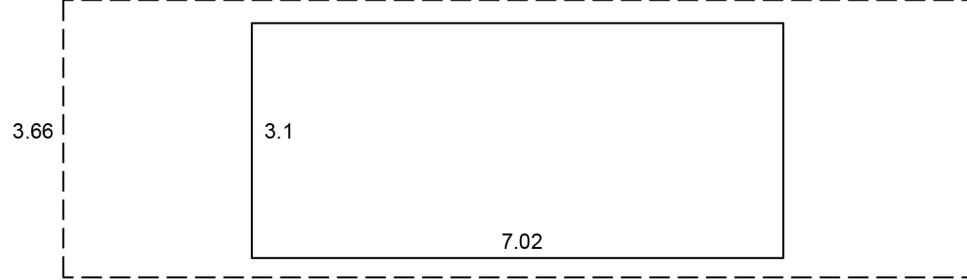
Cabane



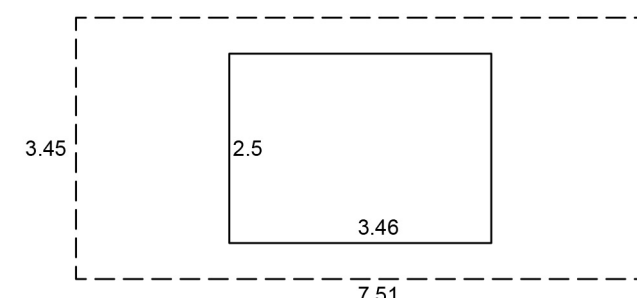
SE BALANCER



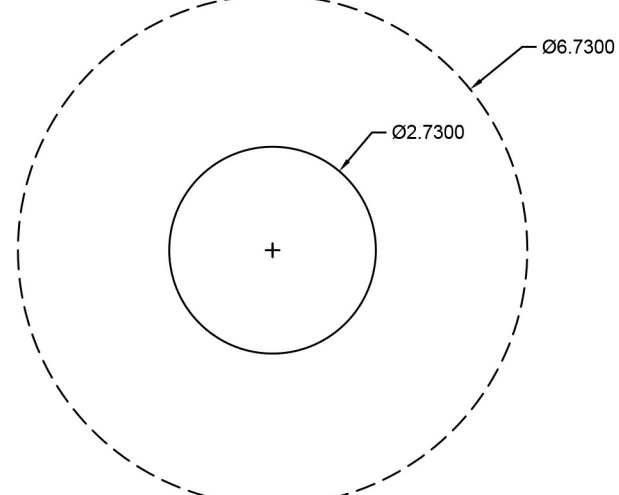
Structure



Balançoire



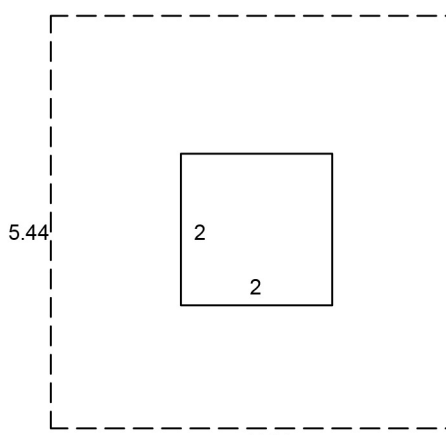
Tourniquet



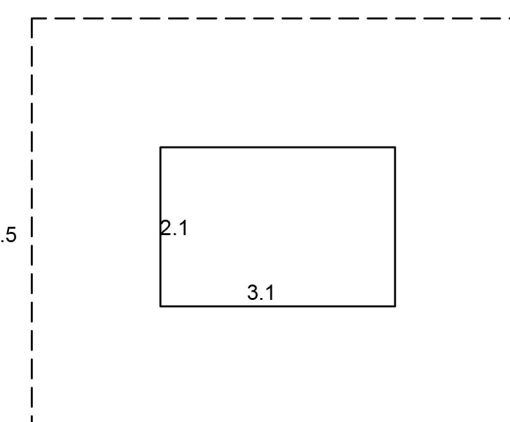
accessibilité
fauteuil



Trampoline



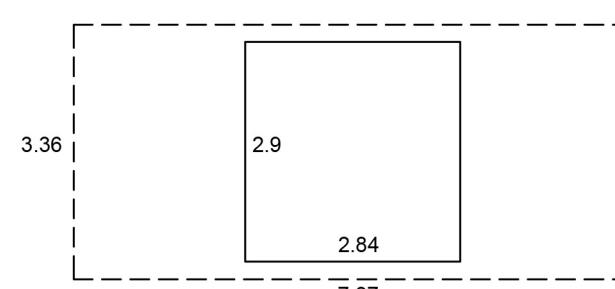
Trampoline



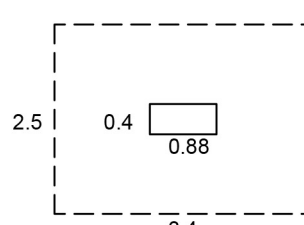
accessibilité
fauteuil



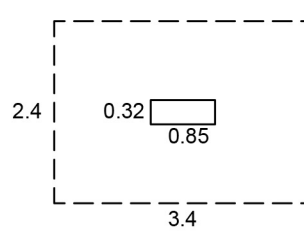
Balançoire



Jeux à ressort



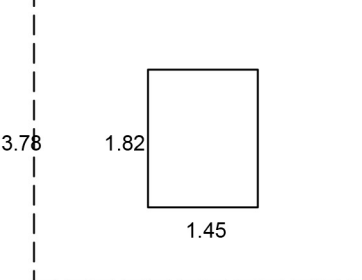
Jeux à ressort



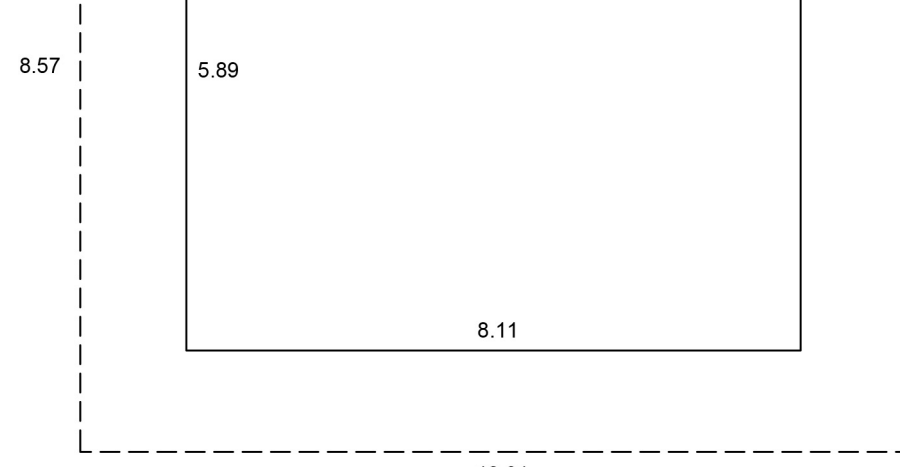
GRIMPER



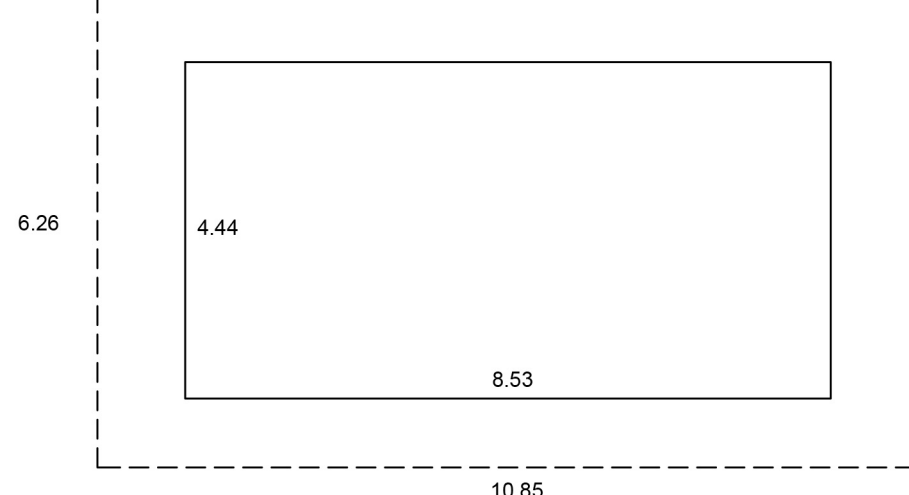
Rampe



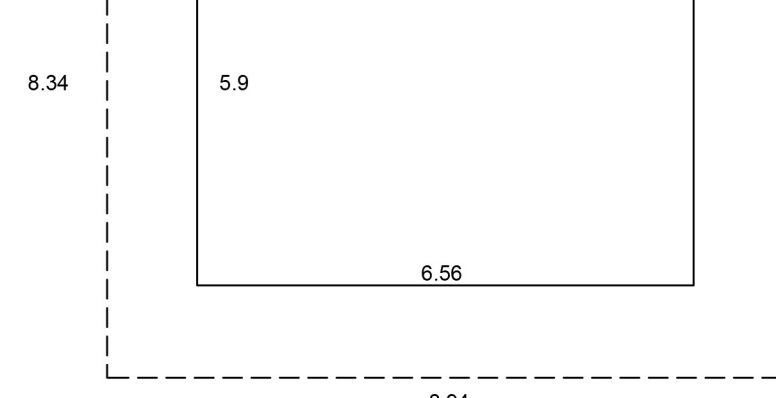
Structure



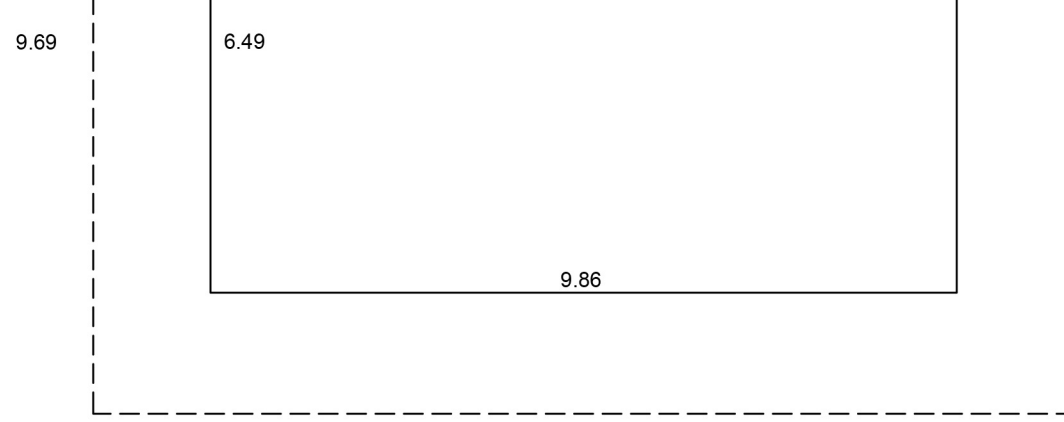
Structure corde



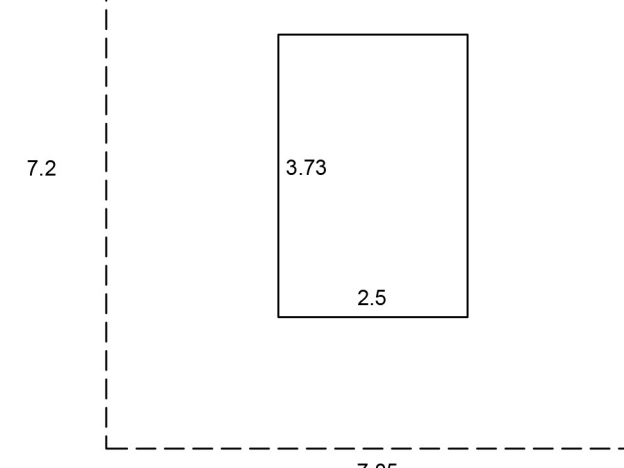
Structure corde



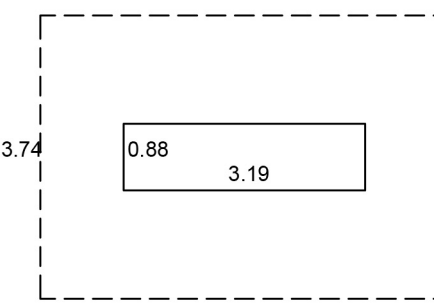
Structure



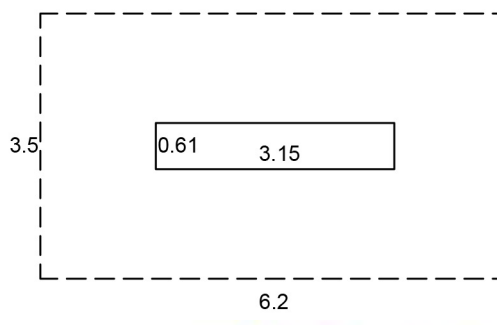
Structure corde



Parcours



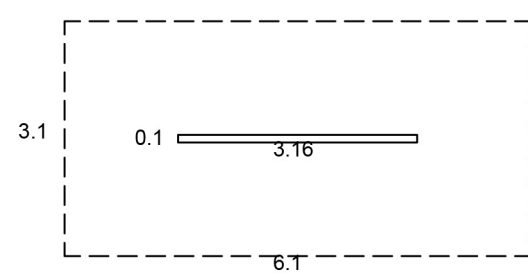
Parcours



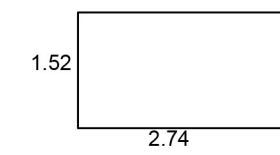
S'ACTIVER



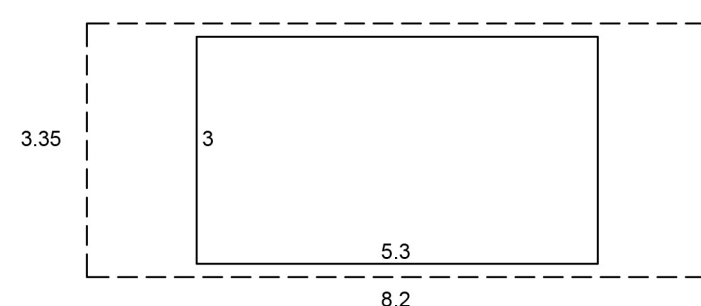
Rampe



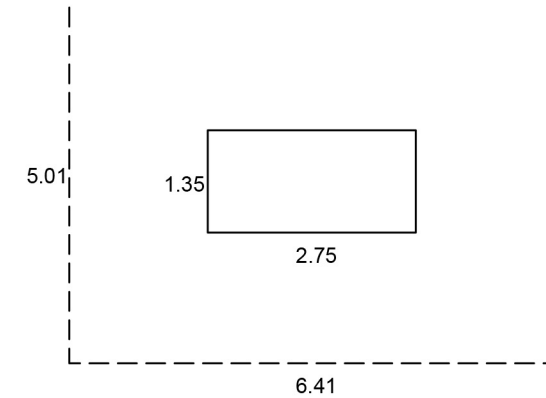
Ping pong



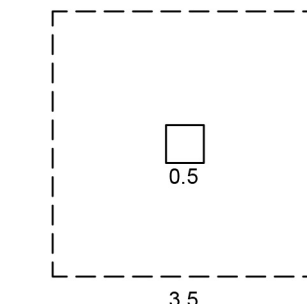
Slackline



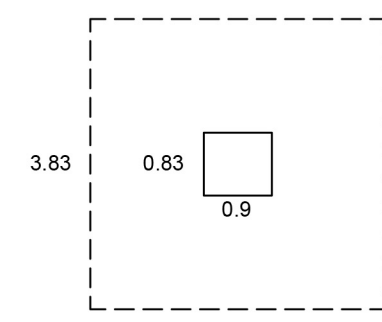
Structure



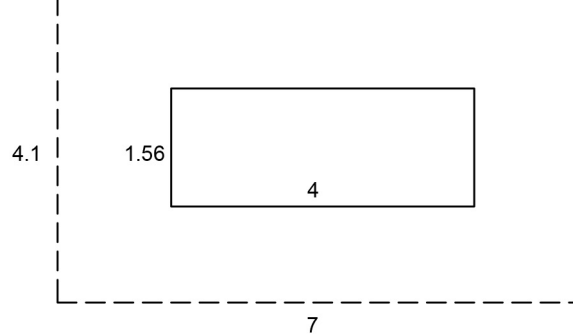
Pas ressort



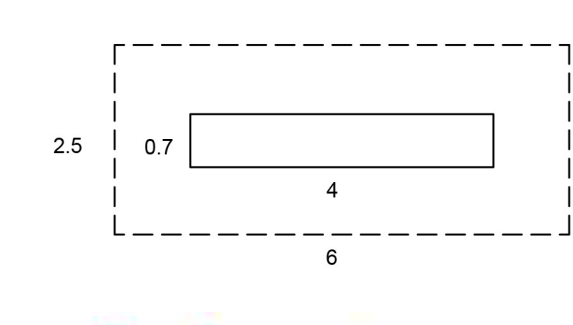
Structure



Balançoire



Balançoire



accessibilité
fauteuil

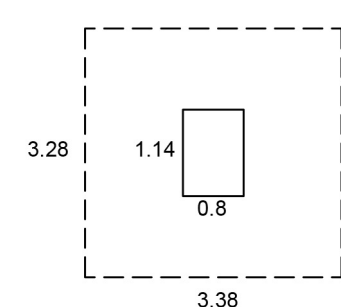
Les aires de jeu

Des jeux pour tous les âges

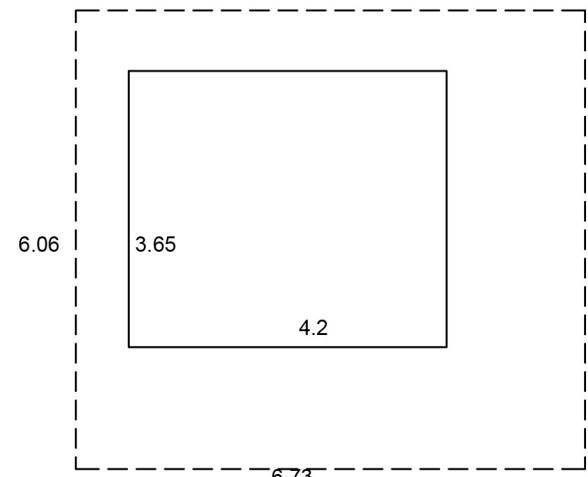
IMAGINER



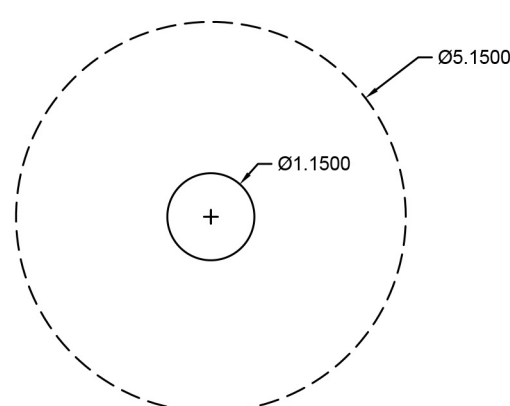
Assise



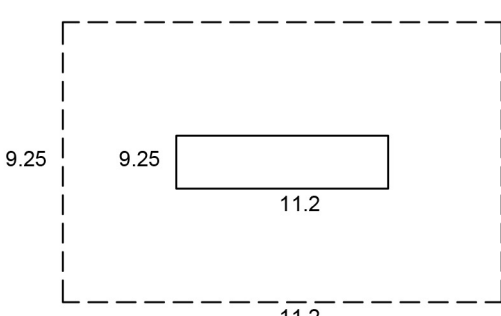
Structure



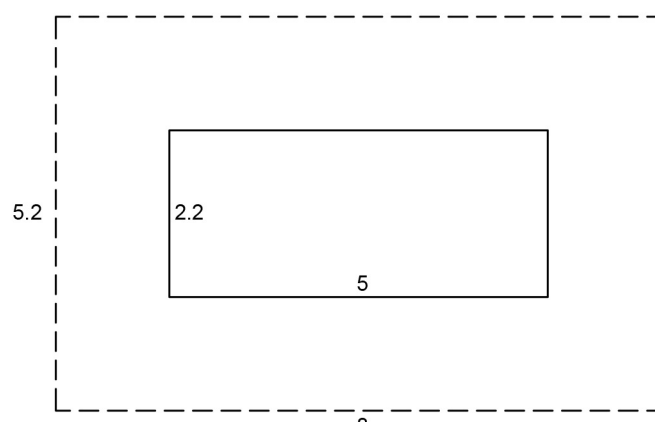
Tourniquet



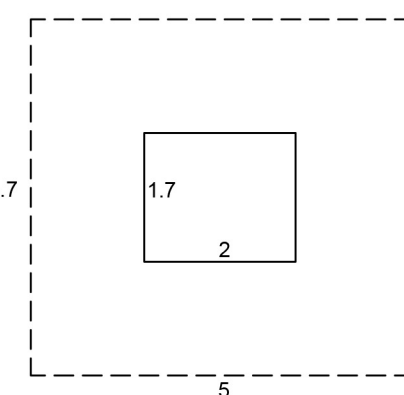
Pas



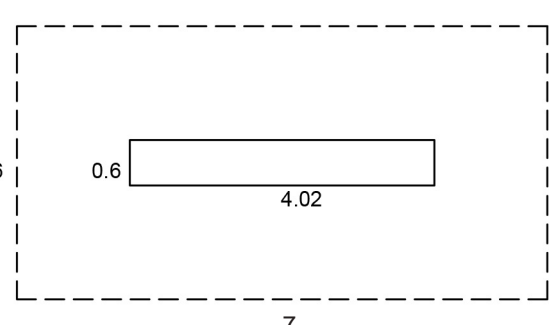
Structure



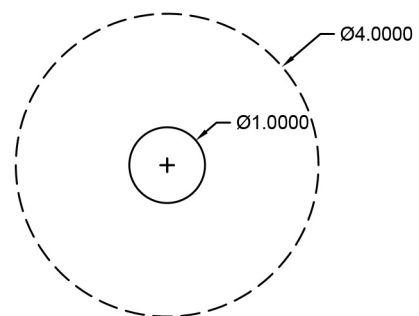
Structure



Structure



Table

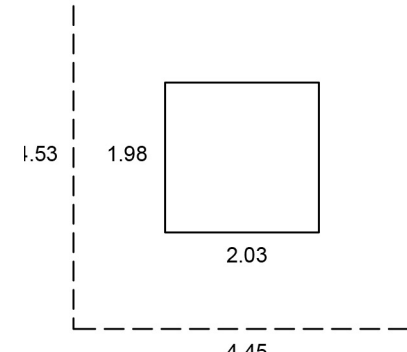


accessibilité
fauteuil

SE CACHER



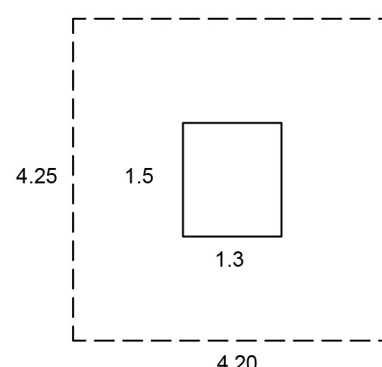
Cabane



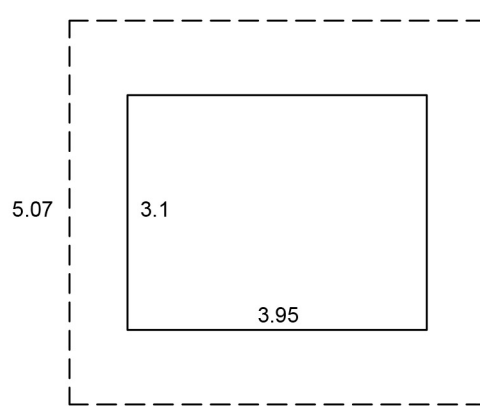
accessibilité
fauteuil



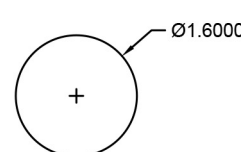
Cabane



Cabane



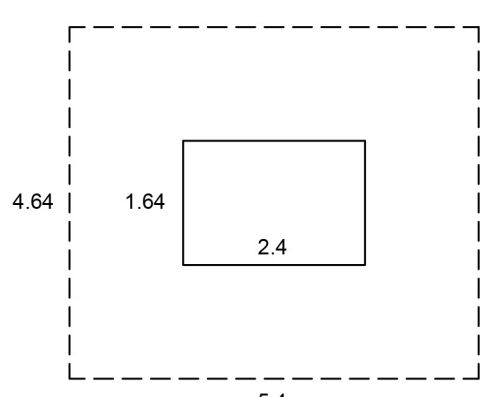
Cabane osier



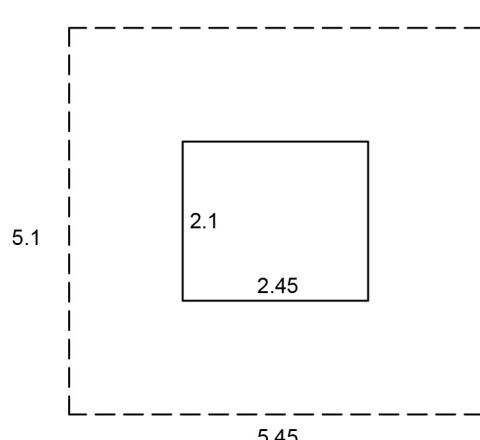
accessibilité
fauteuil



Cabane



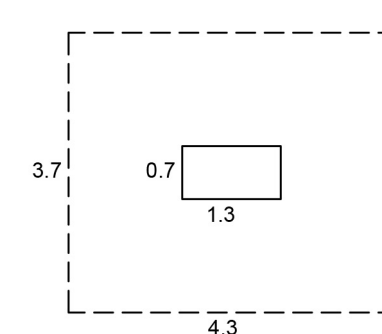
Cabane sonore



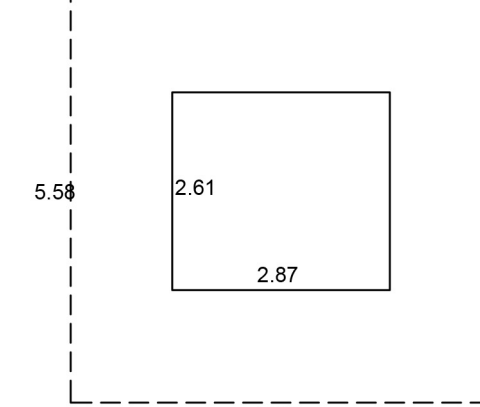
accessibilité
fauteuil



Tunnel



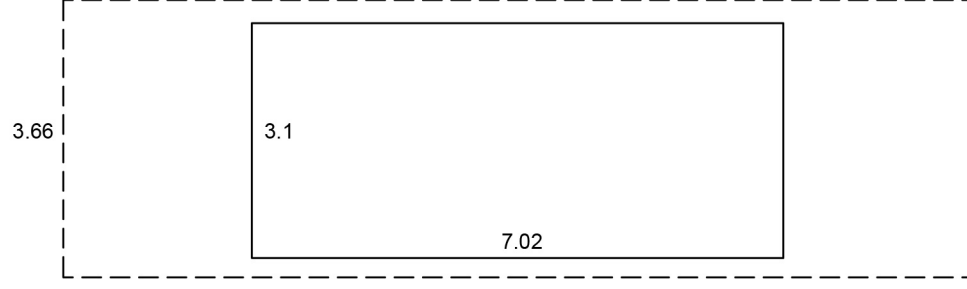
Cabane



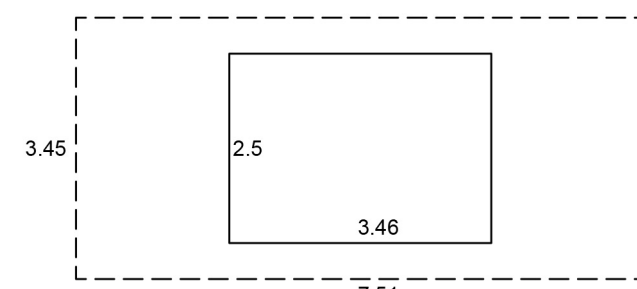
SE BALANCER



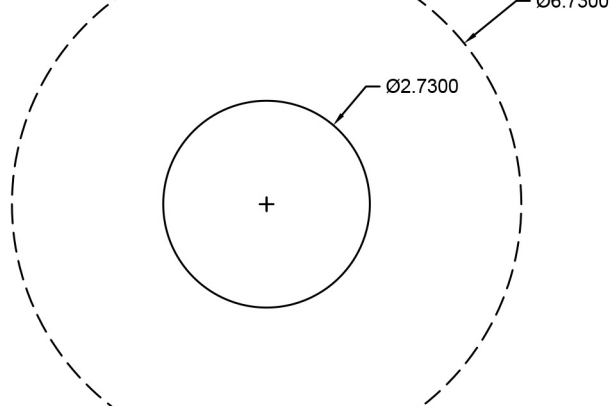
Structure



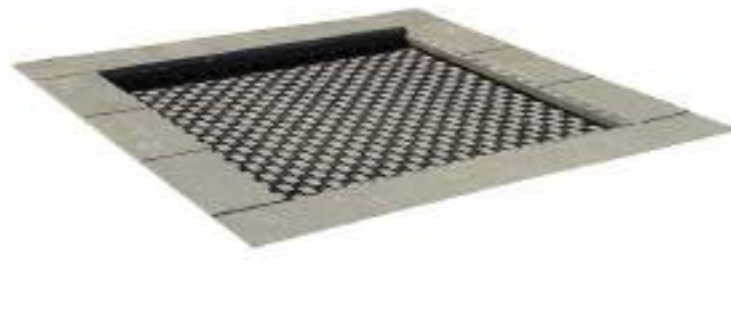
Balançoire



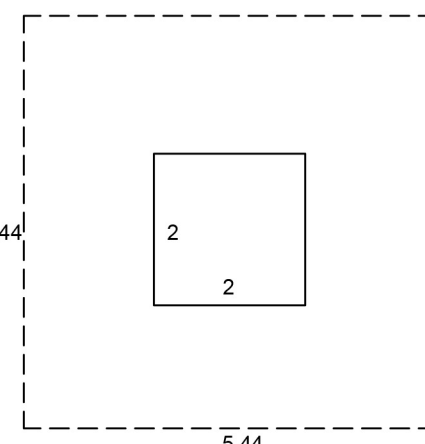
Tourniquet



accessibilité
fauteuil



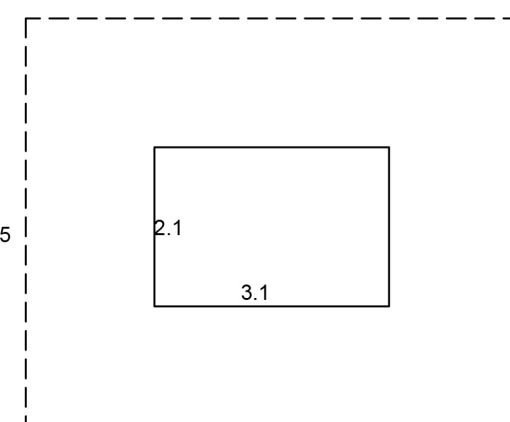
Trampoline



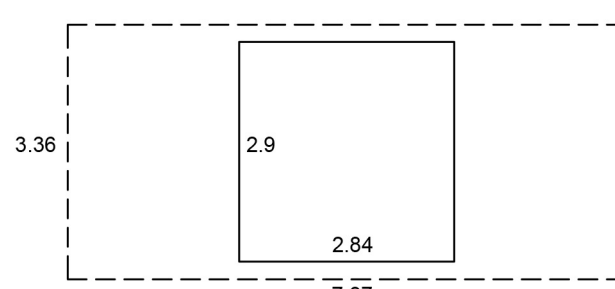
accessibilité
fauteuil



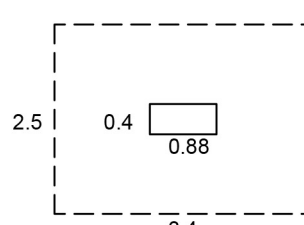
Trampoline



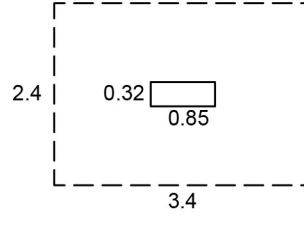
Balançoire



Jeux à ressort



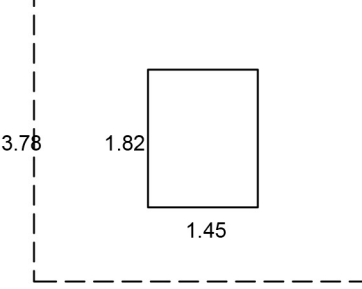
Jeux à ressort



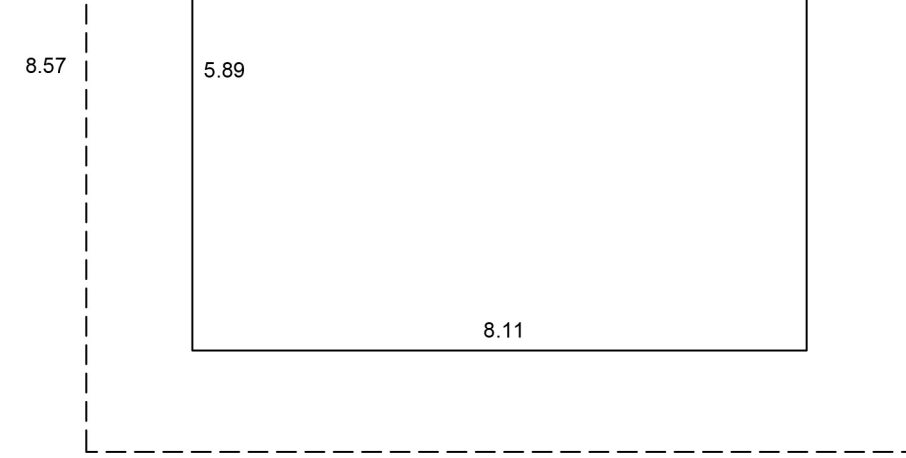
GRIMPER



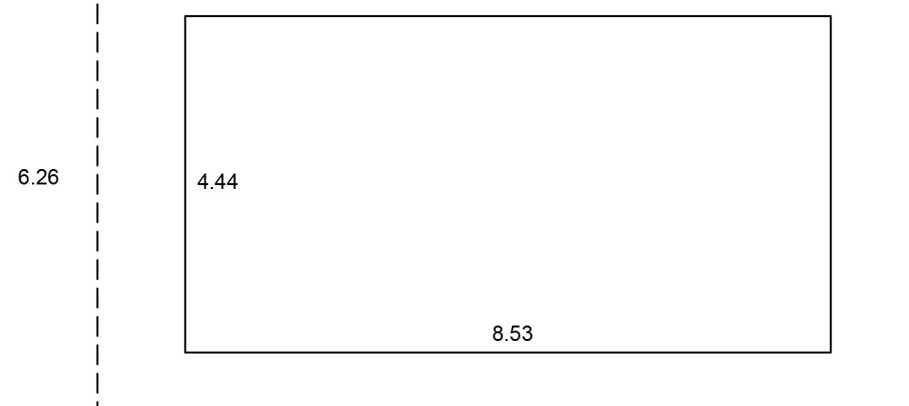
Rampe



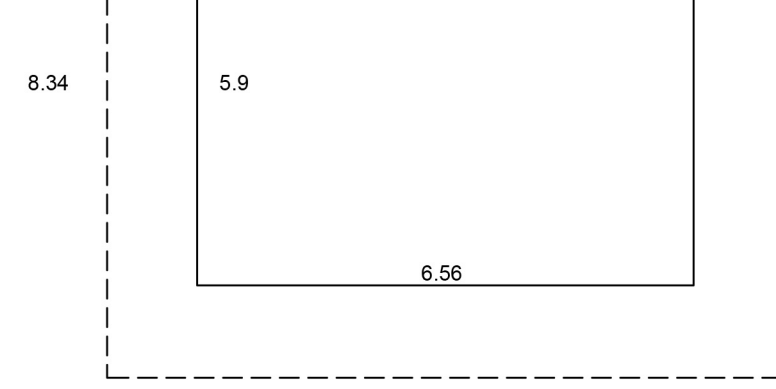
Structure



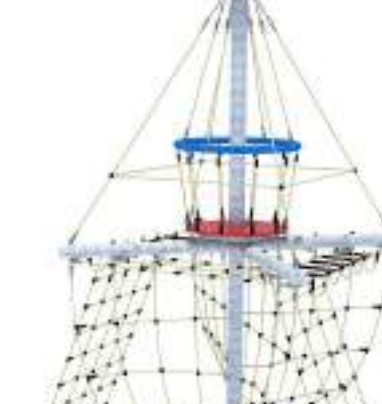
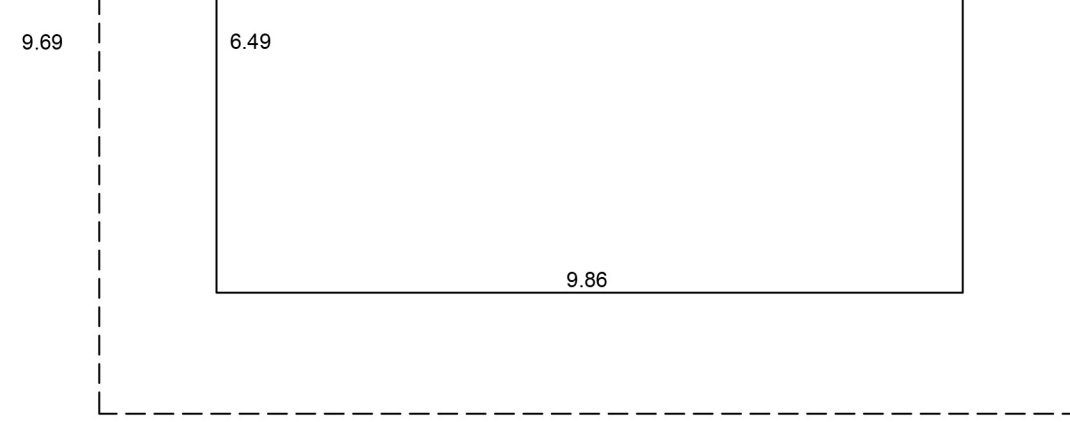
Structure corde



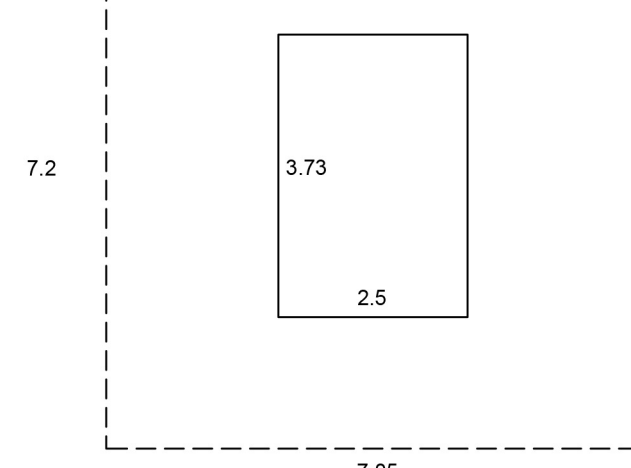
Structure corde



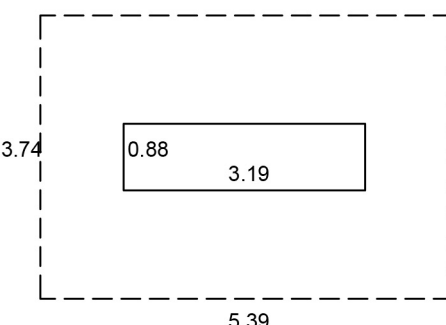
Structure



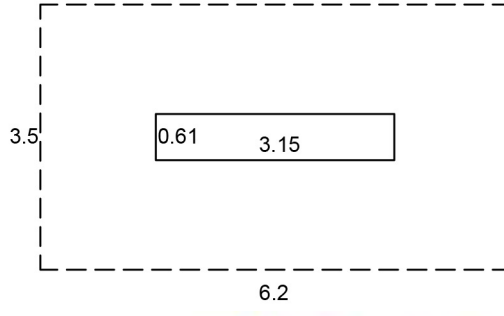
Structure corde



Parcours



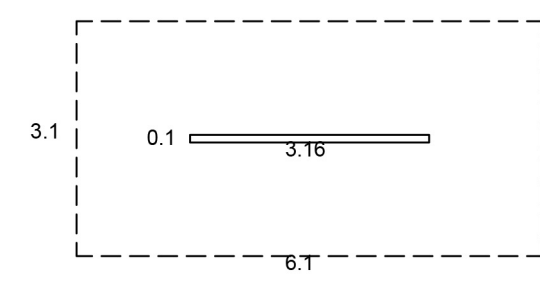
Parcours



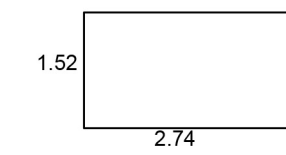
S'ACTIVER



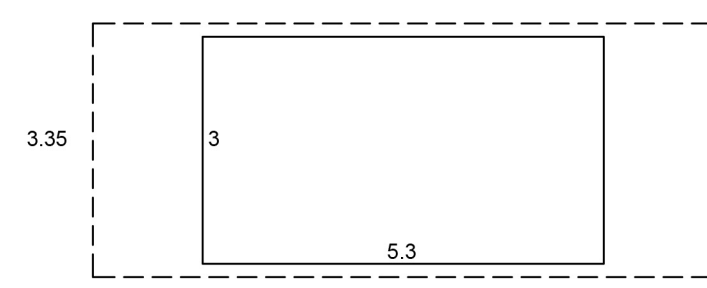
Rampe



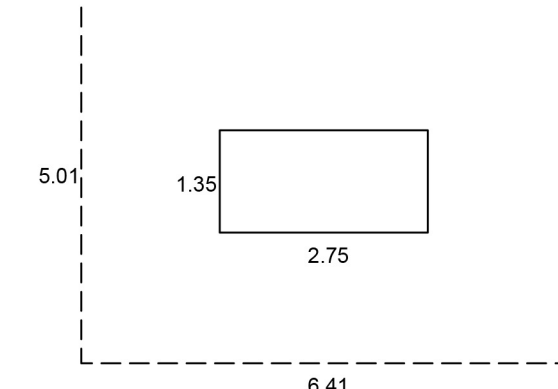
Ping pong



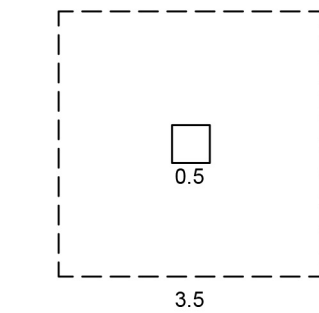
Slackline



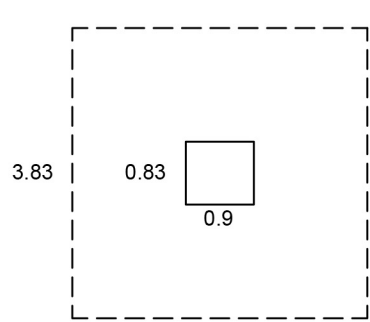
Structure



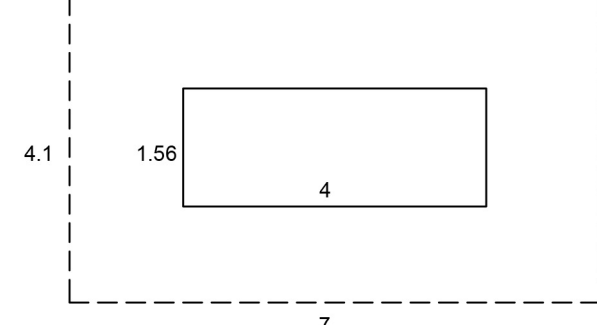
Pas ressort



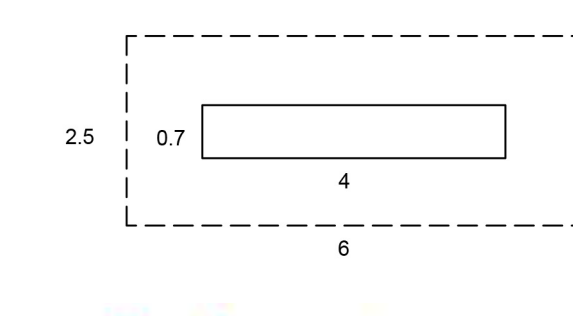
Structure



Balançoire



Balançoire



accessibilité
fauteuil

Design actif

C'est quoi ?

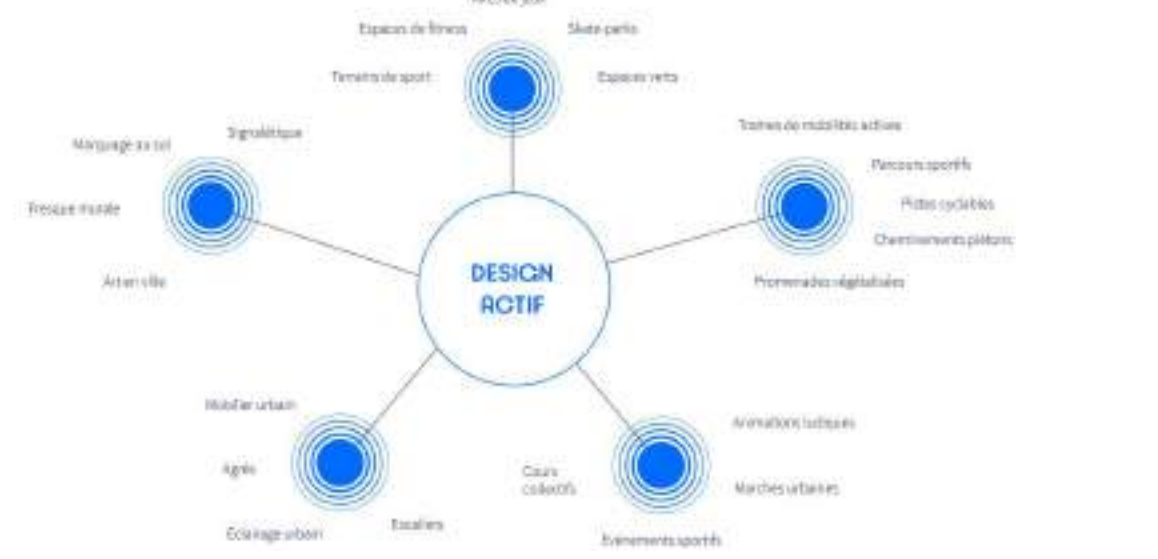
Définition
Inciter l'activité physique, de manière libre et spontanée dans la vie quotidienne à travers l'aménagement d'espaces publics

- Principes**
Objectif : lutter contre la sédentarité
- Comment ?**
- En rendant les déplacements quotidiens ludiques et sportifs
 - En ramenant l'activité sportive au cœur de la ville, non plus seulement dans les stades ou autres lieux dédiés au sport souvent situés en périphérie
 - En «détournant» un lieu sans usage voire peu sécurisé en un espace joyeux, coloré, incitant ainsi les habitants à se saisir de l'espace autrement
- Avantages**
- Colore la ville !
 - Peut être renouvelé facilement (nouvelle thématique, nouvelles couleurs...)
 - Econome en terme de prix

LE DESIGN ACTIF EN 5 PRINCIPES

Le design actif se caractérise par des principes forts qui orientent les aménagements mis en place :

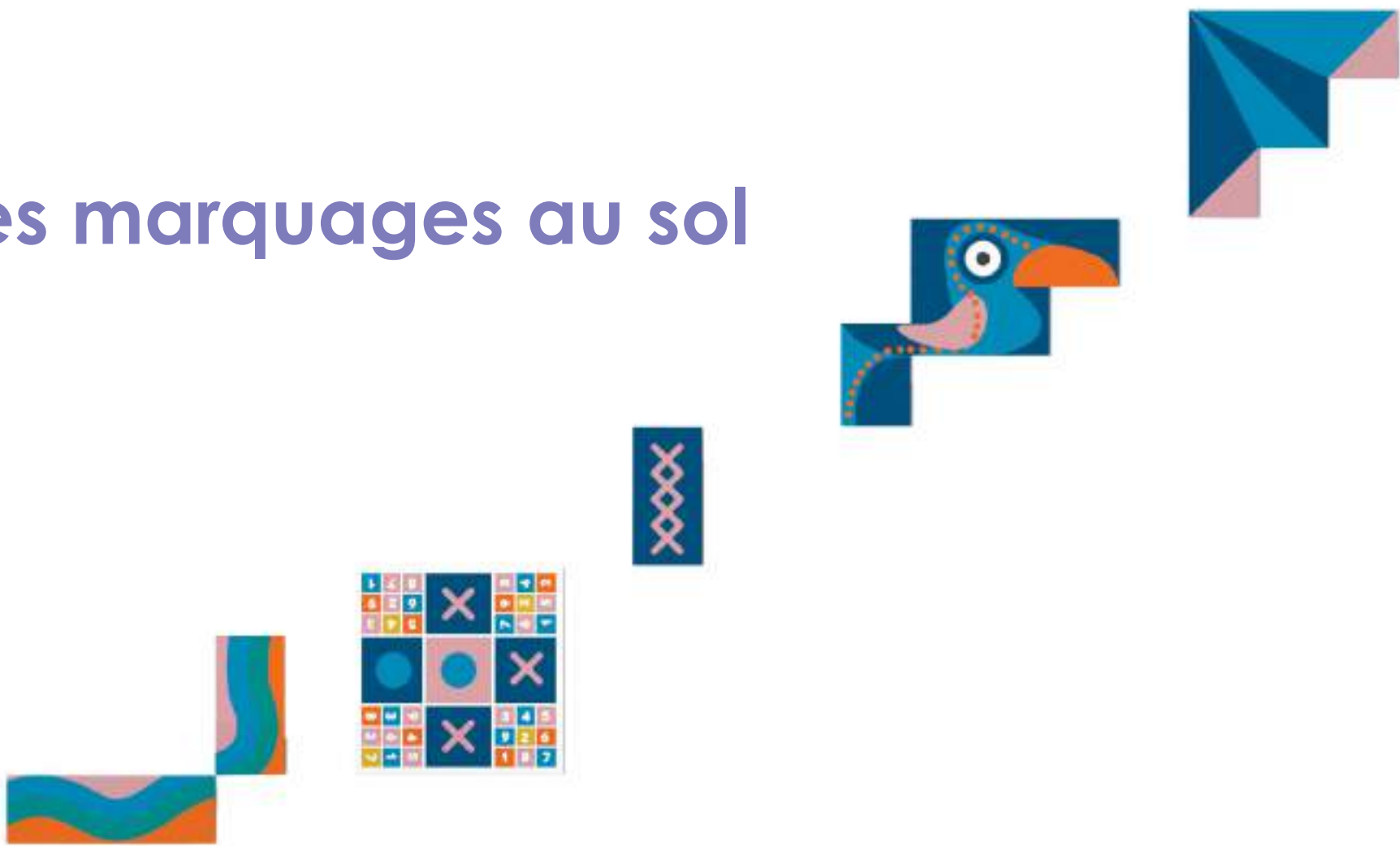
- La libre utilisation
- La mixité et l'inclusion
- L'incitation
- L'approche usager
- La qualité urbaine



Le city



Les marquages au sol



Quelques exemples



City stade

Sécurisé et insonorisé

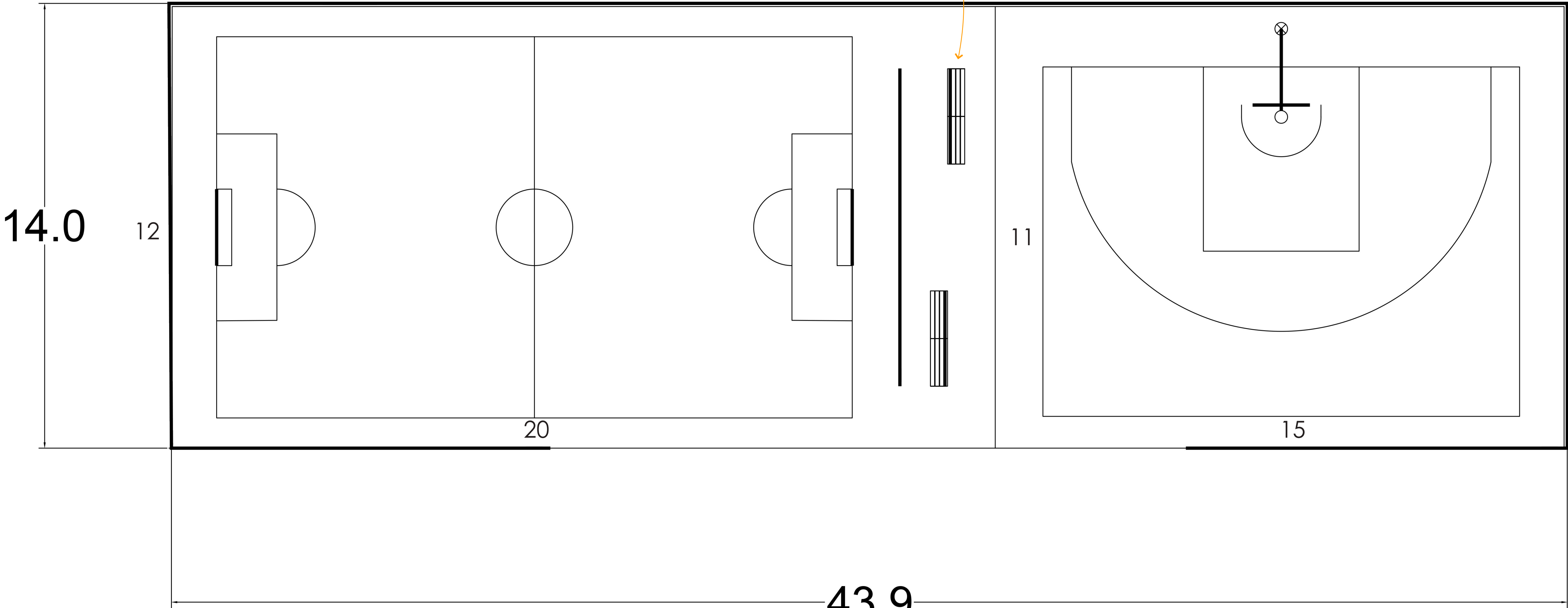
Le **city stade** est un équipement sportif de petite taille, adapté aux centre-villes



Football



Basket 3x3



Exemple de terrain avec pare-ballon en acier inoxydable



Le **terrain de football** fera 20m par 12m. La clôture commune pour les terrains de football et de basket-ball a été conçue pour atténuer les sons de la balle rebondissant contre les pare-ballons. Ses **câbles insonorisants amortissent les sons** et atténuent efficacement les nuisances sonores.

Matériau : acier inoxydable
Horaires : fermé la nuit
Tranches d'âge : tout âge



Exemple de terrain avec pare-ballon en acier inoxydable



Le terrain de **basket-ball à trois** fera 15m par 11m. Ce sport, communément nommé **basket 3x3** ou simplement 3x3, est une variante du basket-ball, **opposant deux équipes de trois joueurs** au lieu de cinq, sur un demi-terrain. Ce format est devenu discipline olympique à partir des Jeux de 2020.

Matériau : acier inoxydable
Horaires : fermé la nuit
Tranches d'âge : tout âge

Le calendrier du projet

Si les grandes lignes du projet ont été arrêtées, plusieurs sujets restent à approfondir : circulation, aménagement des espaces publics, formes et caractéristiques architecturales des constructions... Etudes et temps de concertation ont donc repris en amont de nouveaux travaux.
Focus sur les prochaines étapes.

