



PLAINE CENTRALE CACHIN

Bilan de la consultation

- 1. Rappel du contexte**
- 2. Le dispositif d'information et de consultation**
- 3. Synthèse des contributions**
- 4. Les prochaines étapes**

OCTOBRE-NOVEMBRE 2025

1. RAPPEL DU CONTEXTE

1. RAPPEL DU CONTEXTE

Suite à une **usure prématuée** de la structure et à des **dégradations répétées**, la structure de l'aire de jeux de la Plaine centrale Cachin présentait des **risques pour la sécurité des enfants**. Après plusieurs réparations, celle-ci a finalement dû être **démontée mi-septembre 2025**.

Dans le cadre de son remplacement, plusieurs enjeux ont déjà été identifiés :

- **Un jeu multifonctionnel pour enfants et adolescents**
 - Offre spécifique pour les 0-3 ans
 - Robustesse, pérennité, résistance à l'intensité d'usage
 - Approche écologique et résiliente
 - Aménagement paysager
- **Amélioration du confort de la plaine centrale Cachin**
 - Assises aux abords des jeux
 - Réduction des surfaces minérales
 - Rafraîchissement par la végétation et la gestion de l'eau



Pour avoir une analyse plus fine des besoins et enjeux, une **consultation des habitant·e·s** a été organisée. Elle permettra de prendre en compte leur **expertise d'usage**.



► Démontage du cube de jeux

Depuis le 15 septembre

Des suites de l'usure prématuée de la structure, de dégradations répétées, et malgré de nombreuses réparations, le jeu a dû être entièrement démonté pour des raisons de sécurité.

► Consultation des habitant·e·s sur le futur projet

À l'automne

Des échanges avec les Romainvillois·es permettront de repenser les aménagements de ce lieu.

2. LE DISPOSITIF D'INFORMATION ET DE CONSULTATION

2. LE DISPOSITIF D'INFORMATION ET DE CONSULTATION

Des temps ouverts à tous.tes

Annoncés sur le site internet de la ville, la page Facebook, ainsi que par affichage et mailing

Stands Mail de la Libération :

- Lundi 13.10.25 - 15h30 à 17h30
- Mercredi 22.10.25 - 14h00 à 16h00



Des temps d'aller-vers dans les équipements alentours

Annoncés auprès des usagers des équipements, ainsi que par affichage

- Médiathèque : samedi 11.10.25 - 14h00 à 16h00
- Maison de l'enfance : mardi 14.10.25 - 16h30 à 17h30
- Centre Social Cachin : mercredi 15.10.25 - 16h00 à 18h00
- Cité Maraichère : mercredi 22.10.25 - 16h30 à 17h30
- Commission « intergénérationnelle » du comité des retraité·e·s : mardi 18.11.25 - 14h00 à 15h00

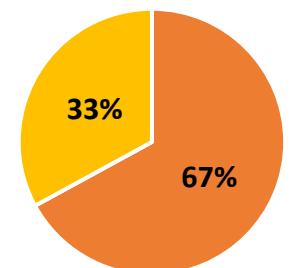


Objectifs de ces temps d'échanges

- Informer sur le projet de réaménagement
- Echanger sur l'aire de jeux afin de mieux comprendre les besoins des usager·e·s, notamment des enfants
- Interroger plus généralement les usages de la Plaine Cachin dans l'objectif d'en améliorer le confort

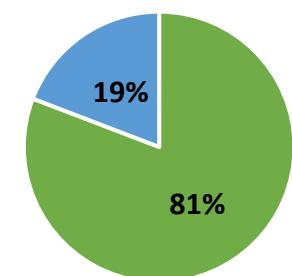


Age des personnes consultées



■ Adultes ■ Moins de 15 ans

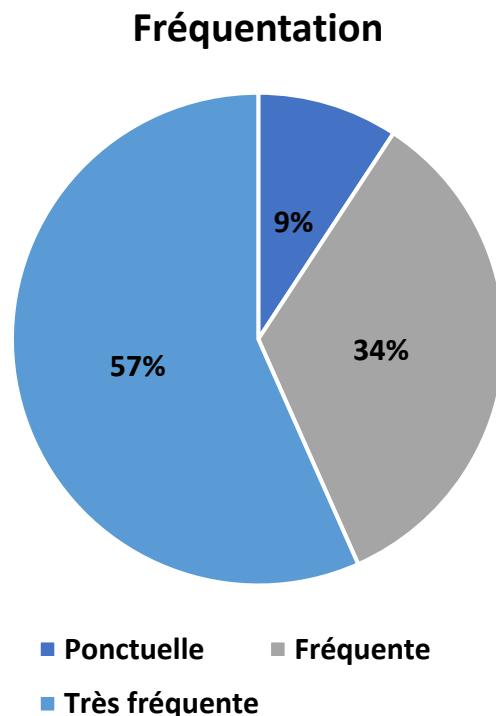
Lieu d'habitation des personnes consultées



■ Quartier Cachin
■ Autre quartier

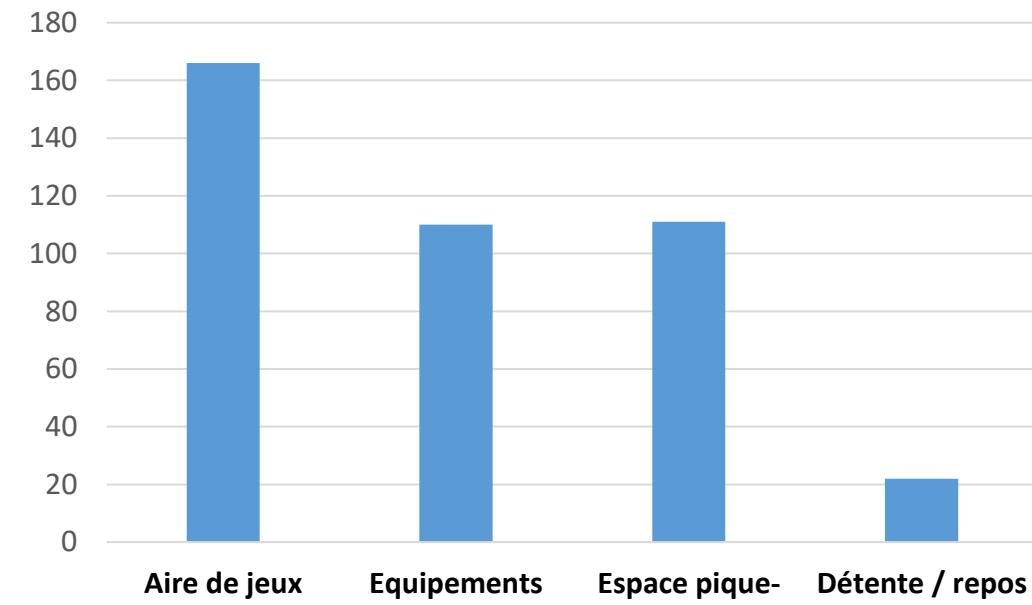
3. SYNTHESE DES CONTRIBUTIONS

LES USAGES DE LA PLAINE CENTRALE CACHIN



Plus de la moitié des interrogé·e·s fréquentent très régulièrement la plaine centrale Cachin (plusieurs fois par semaine)

Répartition des usages

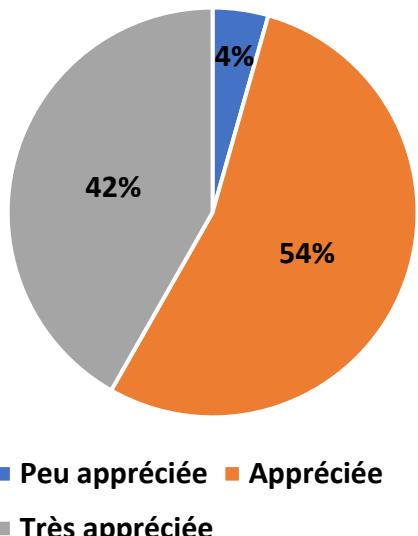


La grande majorité des personnes interrogées fréquentent la plaine centrale Cachin en priorité pour l'aire de jeux

L'aire de jeux



Appréciation de l'ancienne aire de jeux



CONSTAT :

Certains éléments étaient **particulièrement appréciés** dans le « cube » (partie de l'aire de jeux démontée) :

- Le « cube » permettait aux enfants de développer la **motricité et l'équilibre**
- Le fait d'avoir un gros bloc permettait de développer le **lien social, de mélanger les âges, de créer du collectif**
- Les modules de **cache-cache et tunnel** étaient très appréciés des enfants
- Le principe du **parcours** était intéressant
- Le « cube » était **original**

Pour autant, certains **défauts et points d'amélioration** ont été mis en avant :

- Les **copeaux de bois** sont en grande majorité peu appréciés (problème d'entretien, utilisés comme litière, risque d'écorchures...)
- La **taille imposante** du « cube » compliquait la surveillance des enfants
- Il n'était **pas adapté à tous les âges**

(notamment les plus petits), ce qui pouvait créer des conflits d'usages entre les enfants

- Les jeux individuels (toboggan, balançoire) n'étaient **pas assez nombreux** et créaient des **tensions** entre les enfants et entre les parents
- Les parties métalliques (toboggan) étaient **brulantes en été**

De nombreuses remarques ont été faites sur la **partie réservée aux plus petits** :

- L'espace est **mal exploité** (peu de diversité de jeux sur un grand espace)
- Les **grilles d'évacuation** sont dangereuses

L'aire des brumisateurs est très régulièrement utilisée comme **espace de pratique libre** (foot), des ballons arrivent régulièrement sur l'aire des petits.

Certains enfants **sautent** dans la plaine depuis la **rambarde côté médiathèque**.

L'aire de jeux

I PROPOSITIONS / IDÉES :

De nombreuses propositions ont été faites pour remplacer le « cube », les suivantes étaient les plus plébiscitées :

- Plusieurs balançoires, pour tous les âges
- Plusieurs toboggans, pour tous les âges
- Organiser l'aire de jeux par tranches d'âge pour mieux les adaptées aux besoins
- Des jeux à sensations pour les plus grands : mur d'escalade, tyrolienne, araignée, trampoline
- Un parcours pour tous les âges pour travailler l'équilibre
- Des jeux collectifs
- Des jeux stimulant l'imagination, surtout pour le plus jeunes (cabanes, cachettes)
- Des jeux d'eau

Des propositions ont également été faites pour améliorer le reste de l'aire de jeux :

- Faire une aire pour les 0-3 ans, en travaillant notamment les jeux de textures
- Clôturer l'aire des plus petits pour plus de sécurité (conflits d'usages avec les plus grands et les chiens, danger avec les escaliers)

Le sol souple est plébiscité.

L'intégration d'un espace de pratique libre (éventuellement fermé, ou avec des filets) a été soulevée à plusieurs reprises, notamment en lien avec les usages de l'espace des brumisateurs, considéré comme mal exploité.

Il est proposé d'installer un système empêchant les enfants de sauter depuis la rambarde côté médiathèque (filet ou autre);

Il est proposé de rendre plus visibles les panneaux informatifs spécifiant des tranches d'âges.

Des parcs ont été cités en exemple :

- Parc Lucie Aubrac – Les Lilas
- Parc Floral du Bois de Vincennes – paris 12
- Cité des Bébés de la Cité des Sciences et de l'Industrie – Paris 19 (pour l'aire des 0-3 ans)
- Parc Simone Veil – Romainville (pour les clôtures)

INQUIÉTUDES / REMARQUES :

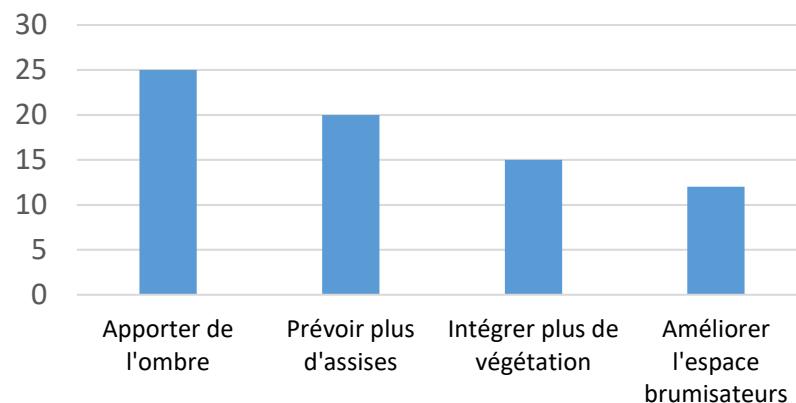
- ⇒ Jeux en bois : quelle tenue dans le temps ? Quid du risque d'écharde ?
- ⇒ Prendre en compte le fait que les parents accompagnent les petits sur les jeux
- ⇒ Ne pas trop éloigner les aires de jeux pour faciliter la surveillance
- ⇒ Importance d'avoir des jeux solides et durables
- ⇒ Prendre en compte le bien-être des riverains (respect des horaires, matériaux pas trop bruyants...)
- ⇒ Si des grandes balançoires sont installées, elles seront utilisées par les adultes
- ⇒ Sécurité : grilles basses autour des balançoires, les trampolines peuvent être dangereux

Eléments particulièrement plébiscités

LE CONFORT & LA VEGETATION



Les enjeux de confort



CONSTAT :

Certains éléments sont **particulièrement appréciés** en termes de confort sur la plaine centrale Cachin :

- Les **tables de pique-nique** sont très utilisées, que cela soit déjeuner, gouter, jouer ou fêter des anniversaires (...). Elles sont particulièrement utilisées aux beaux jours, parfois jusqu'en soirée
- Les **assises autour de l'aire de jeux** des petits sont pratiques, tout comme les bancs sur les mails, plutôt utilisés quand il n'y a pas d'enfant à surveiller
- Les **brumisateurs** sont bien pour les petits, notamment en été pour se rafraîchir et pour ceux qui ne partent pas en vacances
- La **plantation récente d'arbres** égaye la plaine

Des **points d'amélioration** ont cependant été relevés :

- Le **manque d'ombre**, notamment au niveau de l'aire de jeux, joue sur le confort. Certains s'installent sous le auvent de la bibliothèque, ce qui peut gêner les usager·e·s
- Le **manque d'assises**, notamment pour les personnes âgées (avec dossier)
- **Plus de tables de pique-nique**, car elles sont souvent toutes prises
- Le **manque de végétation** pour apporter de l'ombre, de la nature, mais également pour égayer la plaine et donner plus envie de s'y rendre pour le plaisir, au-delà de l'aire de jeux
- Les **brumisateurs fonctionnent mal**, notamment en plein été lors des pics de chaleur
- L'**espace des brumisateurs** pourrait être mieux exploité
- La **fontaine à eau coule fort**, avec un risque de gâchis d'eau.

LE CONFORT & LA VEGETATION

PROPOSITIONS / IDÉES :

De **nombreuses propositions** ont été faites pour **améliorer le confort général** de la plaine centrale Cachin, les suivantes étaient les plus plébiscitées :

- **Plus d'ombre au niveau de l'aire de jeux et des assises, notamment via la plantation d'arbres ou d'ombrières végétalisées**
- **Plus de tables de pique-nique**
- **Plus de végétation, notamment arbres comestibles**
- **Plus d'assises :**
 - De chaque côté de l'**aire de jeux** pour faciliter la surveillance
 - En général sur la plaine, avec des dossier pour **le confort des personnes âgées**
- **Une 2^{ème} fontaine** à l'opposé de l'existant
- **Des toilettes**, notamment pour les petits qui passent la journée sur la plaine
- **Un abri** pour se protéger du soleil et de la pluie (lien également avec l'animation, voir partie dédiée)
- Mieux utiliser l'**espace des brumisateurs** :
 - Qu'ils soient **fonctionnels**
 - **En mettre moins** car l'espace dédié prend beaucoup de place (trop ?) et est utilisé pour d'autres usages

INQUIÉTUDES / REMARQUES :

- ⇒ Les brumisateurs et la fontaine à eau ne génèrent-ils pas un **gâchis d'eau** ?
- ⇒ La **cohabitation est compliquée** entre les petits profitant des brumisateurs et les enfants jouant au foot
- ⇒ Si des toilettes sont installées, qu'en sera-t-il de leur **entretien** et des **risques d'incivilités** ?
- ⇒ les tables de pique-nique sont déplacées et certaines familles en prennent plusieurs pour elles. Certaines personnes suggèrent de **les fixer** alors que d'autres trouvent au contraire **intéressant de pouvoir les déplacer**
- ⇒ L'ombre est importante, mais il est également important de **laisser des espaces non couverts**

Eléments particulièrement plébiscités

3. SYNTHESE DES CONTRIBUTIONS

LES ÉQUIPEMENTS SPORTIFS



CONSTAT

Les équipements sportifs **sont très largement appréciés** par les personnes interrogées, notamment pour les raisons suivantes :

- Les **tables de ping-pong** sont beaucoup utilisées par les **familles** ou les **groupes de jeunes**
- Les **machines de fitness et musculation** sont utilisées **sans discrimination d'âge ou de genre**
- Les **barres de traction et agrès de fitness** sont souvent utilisées comme **parcours par les enfants**

Il a été remarqué que les barres et agrès étaient particulièrement utilisés par les enfants depuis que le « cube » avait été démonté.

PROPOSITIONS / IDÉES :

Quelques propositions ont été faites pour **améliorer les usages des équipements sportifs actuels** :

- Mettre des **raquettes de ping-pong à disposition**, notamment pour les jeunes
- **Séparer les équipements sportifs** du reste de la plaine

La majorité des propositions concernaient **l'intégration d'autres usages**. Ces propositions ont toutes été faites par des enfants :

- **Un skatepark**
- Des **paniers de baskets**
- Un **espace roller**

INQUIÉTUDES / REMARQUES

⇒ Les barres et agrès **commencent à bouger**

⇒ Les enfants sont de plus en plus nombreux à utiliser les barres et agrès, ce qui peut **gêner les adultes venus pour s'entraîner**

Eléments particulièrement plébiscités



ACCESSIBILITÉ - MOBILITÉ

CONSTAT

L'espace de circulation menant à l'aire de jeux est vite **boueux** en hiver, ce qui complique son **accès avec des poussettes** et peut générer des **glissades**

Les murs autour de la plaine sont généralement appréciés par les **piétons**, mais également par les enfants pour faire du **roller**, de la **trottinette** ou du **vélo**. Cela fait ressortir de potentiels **conflits d'usages**.

La traversée de la rampe n'est pas toujours aisée pour les PMR, notamment du fait des conflits d'usages.

Plusieurs personnes ont souligné que des **2 roues motorisés** traversaient régulièrement la plaine, ce qui pouvait être **très dangereux** avec les enfants qui jouent.

PROPOSITIONS / IDÉES :

Les propositions des répondant·e·s visaient principalement la **sécurisation des accès** :

- **Fermer la plaine**, à minima avec des **barrières au niveau des accès et des escaliers**
- **Isoler la rampe traversant la plaine** pour éviter les collisions, notamment entre enfants et 2 roues
- Faire un « **vrai** » accès à l'aire de jeux par la plaine
- Créer des **cheminements accessibles aux PMR dans la plaine**, en équilibre avec les espaces verts
- **Interdire aux vélos** de traverser

INQUIÉTUDES / REMARQUES

⇒ Comment gérer le **partage des mobilités** ?

⇒ Ne pas installer de « **filtres à vélo** », ils sont incompatibles avec de nombreux modèles

ÉVÈNEMENTIEL



CONSTAT

L'organisation d'évènements sur plaine central Cachin est **majoritairement appréciée** et les répondant·e·s trouvent que les **lieux s'y prêtent bien** (espace protégé).

PROPOSITIONS / IDÉES :

Plusieurs propositions ont été faites pour animer la plaine centrale Cachin :

- **Foodtruck, glacier**
- **Kiosque** qui pourrait servir aussi bien lors des animations que pour s'abriter par temps de pluie
- Organiser **plus d'évènements**, notamment **en dehors de l'été**
- Prévoir **plus d'animations pour les adultes**

INQUIÉTUDES / REMARQUES

⇒ Certains riverains soulignent que les fêtes font parfois **trop de bruit tard dans la nuit** et que cela génère une gêne importante

⇒ Quelle **intégration de la future aire de jeux** et de la **végétation** lors des évènements ?

REMARQUES GÉNÉRALES : USAGES NOCTURNES, INCIVILITÉS...

CONSTAT

Les personnes interrogées ont fait remontés des **problèmes réguliers d'incivilités** :

- Déchets
- Déjections canines (notamment dans les copeaux de bois de l'aire de jeux)
- Nuisances nocturnes, notamment en été

Les **chiens ne sont pas toujours tenus en laisse** et ne portent pas de muselière, ce qui peut être inquiétant quand on est avec des petits.

INQUIÉTUDES / QUESTIONS

- ⇒ Attention aux cachettes dans la future aire de jeux, elles pourraient être utilisées comme « planque »
- ⇒ Comment éviter le **tapage nocturne**, notamment l'été ?
- ⇒ Les poubelles devraient être **vidées les vendredis** car il arrive qu'elles débordent dès le début du weekend

PROPOSITIONS / IDÉES

Un certain nombre de contribution porte sur la **lutte contre les incivilités** :

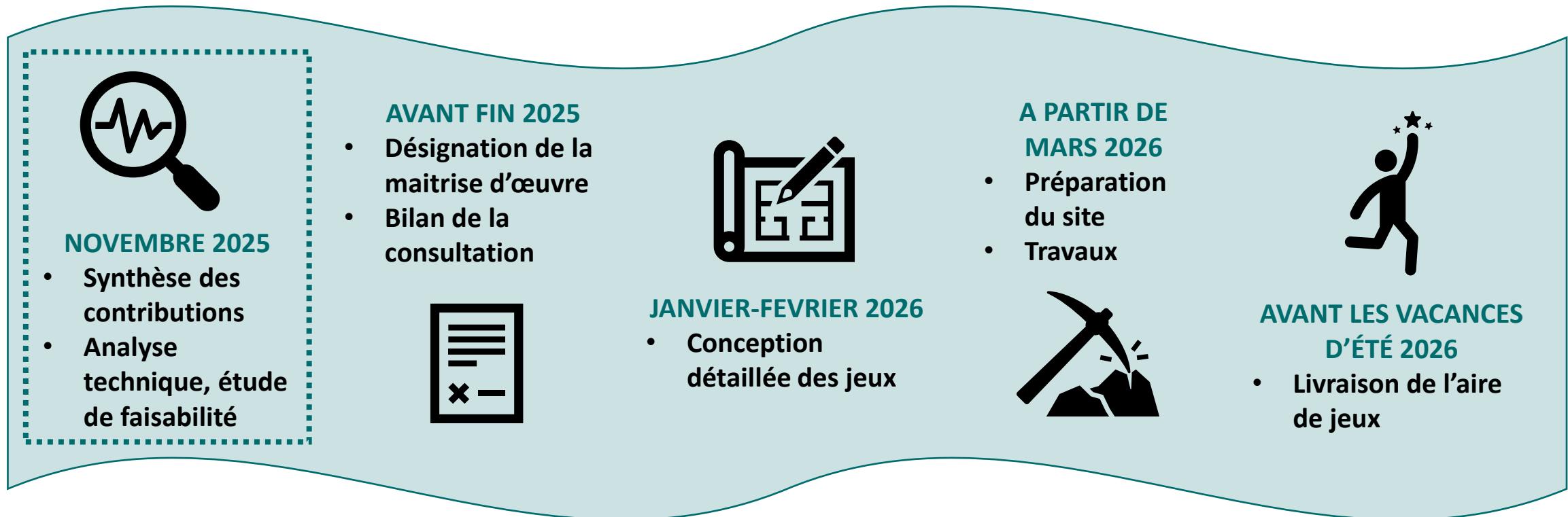
- **Déjections canines** :
 - Création d'un **espace pour les chiens**, même petit
 - Mise à disposition de sacs
- **Poubelles** :
 - En mettre **plus**
 - Les positionner aux **endroits stratégiques** (vers les tables, sur les passages)
 - **Déplacer celle sur l'aire de jeux des petits** car elle déborde souvent et des déchets se retrouvent au sol
 - Mettre des **poubelles fermées** pour plus de propreté et d'esthétisme

D'autres contributions :

- Mettre plus de **lumière au niveau des passages**
- Privilégier des **lumières basses** pour éclairer le sol uniquement
- **Eteindre l'intérieur de la plaine la nuit**

4. PROCHAINES ÉTAPES

4. PROCHAINES ETAPES



**POUR PLUS D'INFORMATION SUR
LE DISPOSITIF DE CONSULTATION :
demolocale@ville-romainville.fr**