



Jeu de la Statue

Musique e Dan

Le principe :

Arrêter la statue dès que la musique s'arrête
 Mettre une musique lente, rapide ou dansante.
 Une personne est préposée à mettre sur pause à tout moment, les autres peuvent simplement marcher ou danser.
 Lorsque la musique s'arrête - STOP - on devient une statue jusqu'à la remise du son, et ce, jusqu'à épuisement des troupes !



Variantes

proposer des statues à thèmes :



Statue Animaux



Statue Sports



Statue Grimaces

Le petit + d'écoute : Associer son mouvement, sa marche à celui de la musique. On peut aussi choisir ensemble 3 morceaux très différents (lent, rapide, chanté) l'idéal serait d'avoir un musicien dans la famille qui joue et peut encore plus piéger les danseurs en variant les vitesses du morceau, les faire accélérer ou ralentir subitement.

Amusez vous bien !

Cette activité vous est proposée par Sonia du compte : @h.soniah